



Regulamin rozgrywek II Powiatowego Turnieju w Piłkę Nożną Strażaków OSP Kryg 2017



1. ORGANIZATORZY

- a) Zarząd Oddziału Powiatowego Związku Ochotniczych Straży Pożarnych Rzeczypospolitej Polskiej w Gorlicach;
- b) Gmina Lipinki.

2. DATA I MIEJSCE

- a) 25 czerwca 2017 roku;
- b) Boisko piłkarskie przy Szkole Podstawowej w Krygu (pow. gorlicki, gm. Lipinki).

3. BOISKO

- a) Boisko piłkarskie o wymiarach 30 m × 60 m ze sztuczną nawierzchnią (sztuczna trawa);
- b) Bramki o wymiarach 2m x 5m;
- c) Pole karne, w którym bramkarz może łapać piłkę wynosi: 5m x 7m;
- d) Na obiekcie znajdują się ubikacje, szatnie i natryski.

4. CZAS GRY

- a) 2 x 5 min (bez przerwy);
- b) Po zakończeniu pierwszej połowy i zmianie stron, drużyny natychmiast przystępują do gry;
- c) Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji urazu zawodnika lub wybiecia piłki poza ogrodzenie.

5. UCZESTNICZY

- a) W rywalizacji udział biorą drużyny złożone z druhowów Ochotniczych Straży Pożarnych z gmin powiatu gorlickiego:
 - Gmina Biecz
 - Gmina Bobowa
 - Gmina Gorlice
 - Gmina Lipinki
 - Gmina Łużna
 - Gmina Moszczenica
 - Gmina Ropa
 - Gmina Sękowa
 - Gmina Uście Gorlickie
 - oraz zwycięzca I Powiatowego Turnieju w Piłkę Nożną Strażaków OSP.
- b) Daną gminę reprezentuje wybrana drużyna Ochotniczej Straży Pożarnej, bądź drużyna złożona z druhowów kilku jednostek Ochotniczej Straży Pożarnej z danej gminy.

6. LICZBA ZAWODNIKÓW

- a) Lista zgłoszeń może zawierać maksymalnie 9 zawodników;
- b) **W drużynie występują tylko druhowie przeszkoleni (co najmniej I stopień) z ważnymi badaniami lekarskimi i ubezpieczeniem;**
- c) Listę zawodników należy przesłać na adres mailowy zosprp.gorlice@o2.pl do godz. 12⁰⁰ dnia 22 czerwca 2017 roku;
- d) Weryfikacja zawodników pod względem przeszkolenia nastąpi w dniu 23 czerwca 2017 roku na podstawie ewidencji wyszkolenia druhowów OSP w Komendzie Powiatowej Państwowej Straży Pożarnej w Gorlicach;

- e) Weryfikacja zawodników pod względem zgodności tożsamości nastąpi przed rozpoczęciem rozgrywek w sekretariacie zawodów na podstawie **dowodu osobistego lub dokumentu ze zdjęciem potwierdzającego tożsamość**;
- f) W grze uczestniczy 5 zawodników w polu + bramkarz;
- g) W przypadku gdy na boisku zostanie mniej niż 4 graczy jednej drużyny, sędzia kończy mecz.

7. GRUPY ROZGRYWEK

- a) Drużyny podzielone zostaną na dwie grupy rozgrywek;
- b) Losowanie grup rozgrywek odbędzie w dniu turnieju.

8. UBIÓR ZAWODNIKÓW

- a) Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach powinni występować w jednolitych koszulkach (narzutkach);
- b) Dopuszczalnym obuwem są buty sportowe z płaską podeszwą, korki tzw. „lanki”, lub specjalne obuwie przeznaczone do gry na sztucznej trawie;
- c) **OBOWIĄZUJE CAŁKOWITY ZAKAZ GRANIA W METALOWYCH WKRĘTACH.**

9. ZMIANY

- a) Ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne;
- b) Gracze rezerwowi znajdują się za linią boczną na swojej połowie;
- c) Przy zmianie zawodnik najpierw opuszcza plac gry, dopiero wtedy może wejść jego zmiennik.

10. ZDOBYCIE BRAMKI

- a) Bezpośrednio z rozpoczęcia gry, można strzałem na bramkę zdobyć gola;
- b) Z rzutu z autu nie można zdobyć bramki bezpośrednio;
- c) Ewentualne wątpliwości rozstrzyga sędzia prowadzący spotkanie.

11. KARY (napomnienia/wykluczenia)

- a) Zawodnicy karani będą karami czasowymi;
- b) Gracz ukarany żółtą kartką opuszcza automatycznie plac gry na 2 min;
- c) Ukarany piłkarz wraca na boisko, o ile jego zespół straci wcześniej bramkę;
- d) Otrzymanie w jednym meczu przez tego samego gracza drugiej żółtej kartki, karane będzie automatycznie pokazaniem mu kartki czerwonej. Zawodnik taki opuszcza plac gry, na który już w tym meczu nie wraca, może jednak zagrać w kolejnym pojedynku. Drużyna natomiast karana jest 5 min. karą czasową, która nie zostaje anulowana nawet w przypadku straty bramki. Po zakończeniu kary czasowej, na boisku może się natomiast pojawić inny zawodnik;
- e) Gracz, który otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę, opuszcza plac gry a drużyna przez 5 min. gra w osłabieniu. Kara nie zostaje anulowana w przypadku straty bramki. Po jej upływie skład może uzupełnić inny zawodnik;
- f) W sytuacji, gdy żółtą kartką ukarany zostanie bramkarz, karę czasową może za niego odbyć inny zawodnik z pola. Gdy bramkarz otrzyma kartkę czerwoną, schodzi z boiska, a w bramce zastępuje go drugi bramkarz lub zawodnik z pola. Zespół karany jest karą 5 minut, która nie jest anulowana po stracie bramki;
- g) Gdy następuje obustronne, jednoczesne wykluczenie z gry zawodnika jednej i drugiej drużyny, nałożona kara odbywa się do końca przez obu graczy, bez względu na fakt, że jeden z zespołów zdobywa lub traci bramkę;
- h) Żółtą lub czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie nie znajduje się na boisku;
- i) Sędzia karać będzie również kartkami za notoryczne, głośnie przeklinanie na boisku;

12. GRA NIEDOZWOLONA I NIESPORTOWE ZACHOWANIE

Za wyjątkowo niesportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad fair play, przez cały zespół lub poszczególnych graczy (np. odmowa podania przez zawodnika nazwiska po otrzymaniu kartki lub

wtargnięcia na boisko zawodników / kibiców danej drużyny), sędzia udziela stosownych kar i może przerwać mecz;

13. RZUTY WOLNE

- a) W zależności od przewinienia mogą być pośrednie lub bezpośrednie;
- b) Mogą one być wykonywane bez gwizdka sędziego. Na życzenie gracza wykonującego ten stały fragment gry, sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 metrów. Jest on wtedy wykonywany, wyłącznie na gwizdek sędziego prowadzącego zawody.

14. PIŁKA POZA BOISKIEM

- a) Jeżeli piłka po uderzeniu przez zawodnika posłana zostanie za ogrodzenie, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny) dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody;
- b) Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego;

15. WZNOWIENIE GRY PO OPUSZCZENIU BOISKA PRZEZ PIŁKĘ

- a) Rzuty z autu wykonuje się nogą z linii bocznej lub z poza niej;
- b) Piłka powinna stać nieruchomo;
- c) Złe wykonanie rzutu z autu skutkuje przyznaniem piłki drużynie przeciwnej;
- d) Rzut od bramki wykonujemy z pola bramkowego;
- e) Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów różnych wynosi 5m.

16. PUNKTACJA

- a) Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt;
- b) Za remis obie drużyny otrzymują 1 pkt;
- c) Za przegraną drużyna otrzymuje 0 pkt;
- d) Walkower karany jest przyznaniem 3 pkt. drużynie przeciwnej oraz wynikiem 3:0;
- e) O końcowej klasyfikacji decydują kolejno: liczba punktów, bezpośredni pojedynek, bilans bramek strzelonych do straconych.

17. SĘDZIA

- a) Rozgrywki sędziować będą arbitrzy podokręgu piłki nożnej w Gorlicach;
- b) Decyzje sędziego w czasie meczu są niepodważalne.

18. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- a) Nie obowiązuje przepis o spalonym;
- b) Pozostałe przepisy jak w przepisach gry w piłkę nożną;
- c) Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia konsekwencji za ich nieprzestrzeganie;
- d) Organizatorzy nie ubezpieczają zawodników rozgrywek. Powinni posiadać oni ubezpieczenie;
- e) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w przepisach po wcześniejszym powiadomieniu wszystkich kapitanów drużyn.

ZAŁĄCZNIKI:

- zał. nr 1) Harmonogram turnieju
- zał. nr 2) Rozpiska rozgrywek
- zał. nr 3) Karta zgłoszeniowa

Opracowanie:

*Członek Zarządu Oddziału Wojewódzkiego ZOSP RP w Krakowie
dh Przemysław Wszolek*